



校園無礙 塑造一個無障礙教學環境

文/盲生資源中心

隨著對於身心障礙之重視，不再只是狹隘地在...

1995年，美國北卡羅來納州立大學(North Carolina State University)的通用設計中心召集...

- 公平使用 (Equitable Use)
彈性使用 (Flexibility in Use)
簡易及直覺使用 (Simple and Intuitive Use)...

這股典範演變之風潮，不僅影響了無障礙環境空間的規劃...

其實，一個友善的無障礙教學理論未必就一定得跟高科技劃上等號...

智慧財產權小測驗

- 1. ( ) 如果你是一位著作人，你所創作的書、歌曲、圖畫、攝影等...

- 答案：1. (○)、2. (○)、3. (○)、4. (○)
5. (×) 【說明：著作財產權存續期是著作人的生存期間加上其死後50年...

編者按：本報開放教職員工來函反映意見；另與學生會合作...

追求真的路程上 理解美、善境界 一次看懂自然科學

▲ 工學院院長何啟東教授

▲ 資訊工程學系教授林慧珍

書名：一次看懂自然科學
作者：劉炯朗
出版社：時報文化出版企業公司
索書號：307 / 8733.4

書摘：《一次看懂自然科學》透過中央研究院院士劉炯朗個人的學思歷程...

林慧珍 V.S 何啟東

何啟東院長(以下簡稱何)：本書以非常深入淺出的方式來介紹深奧的科學...

善用簡單的思緒 有助釐清事情的面貌

記者：書中所提到科學如果有兩個不同理論可以解釋一個現象的話...

林慧珍教授(以下簡稱林)：這就是採奧卡姆的「剃刀原則」...

何：我認為作者想要提醒我們兩件事，首先，所有的事情，從A點到B點的路絕對不是唯一的...

憑藉著現有的知識 猜測出無限的可能

記者：書中談及外星人及連絡外星文明的方式，其中德瑞克方程式是否真的能幫我們連絡外星文明呢？

林：德瑞克方程式就是利用機率去運算我們跟外星文明連絡的星球大概有多少...

球，感覺很大，若保守一點可能會只有個位數，但作者指出，只要大於一，我們就有希望。

何：書中所提及的德瑞克方程式，其實是在計算當我們在做一件事情時到底有多少機會...

以開放的心胸、謙卑的態度 談天、說地、論人

記者：身為21世紀的地球公民，應該具備哪些知識或態度來迎接宇宙年代？

林：我認為身處在宇宙中的地球公民，當然要認識宇宙，但在此之前...

何：具體來說，分為天、地、人三個部分，人可以感受到天、地對我們的影響...

作者說，你不懂的東西不一定難，但是我們往往畫地自限，所以一個開放的心胸...

時空是以客觀的條件存在 應該把握當下，始能開創未來

記者：書中提到同時身兼麻省理工學院科學和人文教授的萊特曼...

林：我不確定這會帶給學生何種影響，因為這對每個人的影響都不一樣...

何：愛因斯坦的理論所表達的意義，有提及時間、質量、能量等，像質量是看得到...

時空是客觀的條件存在，人生有無限的發展空間。我推薦大學的時候可以看看類似的書...

大量閱讀、認真學習 創造一個良性的循環

記者：在阿基米德的頓悟單元中，劉炯朗教授談到用別人沒想到的方法來思考問題...

林：廣泛的閱讀可引起學生的好奇心和廣泛的思考，思考

若是碰到問題會再去閱讀，所以閱讀、好奇心、思考，是一個良性的循環...

何：其實本書也在後面好幾個單元中舉類似頓悟的例子，不過要注意的是...

水能載舟、亦能覆舟 進步的科技有待制度與規範

記者：進步的科技對於人類身體和健康提供更多可能，而決定這種可能...

林：在此種情況下，人類是否會變得更自大和自私，雖然人類會變得更健康和長壽...

何：這跟整個自然環境都有關係，當我們發現一個東西是有用的，要存著謙卑的心...

看懂自然科學 不為科技所役

記者：書中提到我們完美的追求似乎陷入過多的選擇，其中有關道德、倫理和責任的界線...

林：現在的年輕人有很多觀念都來自網路，學校教育的力量好像變得越來越薄弱...

現代人的確有太多物質選擇，也沒太多的時間去聽聽自己內在的聲音...

何：我建議多看一些聖哲的書，因為現在用法律、倫理去管控都很困難...

最後，我覺得天下高手如雲，從各領域的高手身上學到許多生命的哲學...



輕鬆學英文 English is easy!

- 一、重要字彙
1. 逆境 adversity
2. 順境 prosperity
3. 祝福 bless (v.) blessing (n.)

- 二、請填入適當英文，訂正答案之後，大聲讀三遍。
1. 逆境是代表了好的祝福。
\_\_\_ is a \_\_\_ in \_\_\_.

- 三、答案
1. Adversity, blessing, disguise
2. rainbow, dazzling
3. Adversity, character